



Alt Shift est un studio de développement indépendant, spécialisé dans les jeux vidéo sociaux et géolocalisés.

L'ambition de AltShift est de répondre à l'émergence d'un nouveau marché, celui des jeux mobiles massivement multijoueur, encore embryonnaire, mais favorisé par l'explosion de la téléphonie mobile connectée à Internet et par la démocratisation des jeux massivement multijoueur classiques (comme, par exemple, World of Warcraft). Le principe de ces jeux est d'offrir à chaque joueur la possibilité d'accéder, à travers son smartphone, à un univers parallèle ludique et dynamique, un monde virtuel superposé à la réalité où tous les éléments (joueurs, ressources, quêtes) sont géolocalisés.

La société a dévoilé son premier produit, BESYDE, Mask of Harmony, en juillet 2010.

La société a été fondée par cinq associés : Frédéric LOPEZ, Vincent NOEL, Guillaume ROUS, Julien COTRET et François MALAVEILLE. Elle prend appui sur les compétences du Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier (LIRMM) pour développer une nouvelle technologie serveur répondant aux nombreuses exigences du principe d'univers virtuel géolocalisé, unique et persistant.

Création : 8 Juin 2010

Incubateur LRI (Montpellier)

Concours national d'aide à la création d'entreprises de technologies innovantes (2010)

Frédéric LOPEZ, Président
frederic.lopez@altshift.fr

1919, route de Mende
34090 MONTPELLIER

www.alternativeshift.fr

Laboratoire d'adossment : UMR5506 - Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier (LIRMM)*

Instituts : INS2I, INSIS

Délégation Régionale : DR13 - Languedoc-Roussillon

Partenaires académiques : CNRS, Université Montpellier 2



L'équipe E3 d'Alternative Shift

* Pour se développer, l'entreprise s'est appuyée sur des compétences d'un laboratoire lié au CNRS.