

instinct [maker]

Instinct [maker] est un concepteur de solutions d'intelligence comportementale pour les mondes artificiels (jeux vidéo, simulation virtuelles et robotique mobile).

La société propose des services et des outils logiciels pour que les concepteurs de ces mondes programment plus facilement les comportements des personnages, améliorent leur réactivité et la crédibilité de leurs prises de décisions.

À l'heure actuelle, les développeurs sont obligés de scénariser au maximum chaque comportement des personnages en le codant « à la main » ce qui empêche d'approfondir leur complexité. Avec les solutions Instinct [maker], basées sur des technologies d'intelligence comportementale, les développeurs peuvent approfondir la complexité des personnages tout en réduisant le temps de programmation.

La société a été fondée par MM. Vincent SCESA et Clément RAIEVSKY. Elle prend appui sur les compétences de l'Institut de Recherche en Informatique de Toulouse, IRIT (UMR5505).

Création : 23 Avril 2010

Incubateur MIPY (Toulouse)

Concours national d'aide à la création d'entreprises de technologies innovantes (2009)

Vincent SCESA, Président
v.scesa@instinct-maker.com

29, rue Jeanne Marving
31400 TOULOUSE

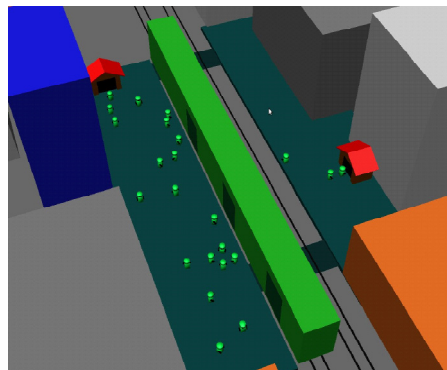
www.instinct-maker.com

Laboratoire d'adossment : UMR5505 - Institut de Recherche en Informatique de Toulouse (IRIT)*

Instituts : INS2I, INSIS

Délégation Régionale : DR 14 - Midi-Pyrénées

Partenaires académiques : CNRS, Université Toulouse 3, Université Toulouse 1, INP Toulouse



© Exemple de personnages autonomes intelligents dans une gare de tramway virtuelle.

* Pour se développer, l'entreprise s'est appuyée sur des compétences d'un laboratoire lié au CNRS.