



Moving Player est un studio de développement de jeux vidéo et logiciels vidéo-ludiques massivement multi-joueurs en temps réel sur smartphones et l'éditeur de la solution GEMS (Game Engine for Multi Screen) permettant de simplifier la création et la production de jeux vidéo multi-écrans.

En août 2010, la société dévoile son premier produit, Yslandia, premier MMORPG (Massively Multiplayer Online Role Playing Games) sans abonnement sur iOS (iPhone / iPod Touch et iPad). Edité par la société Bulkypix, ce titre qui devient rapidement en France la référence du jeu de rôle sur iOS et se hisse en n°1 des jeux de sa catégorie sur l'AppStore pendant plus de 6 mois. Capitalisant aujourd'hui plus de 70.000 abonnés, Yslandia continue d'évoluer au travers d'extensions et de contenus accessibles au travers d'achats dématérialisés en jeu.

Moving Player a été créée par une équipe de 8 associés provenant de divers horizons techniques et artistiques. La technologie GEMS est le fruit d'une collaboration en cours avec les équipes Rainbow et Modalis dirigées par M. Michel RIVEILL, au sein du laboratoire informatique, signaux systèmes de Sophia Antipolis (I3S), autour des problématiques d'interfaces ergonomiques homme-machine cross-média et des problématiques de grid-computing et gestion de charge.

Création : 16 Juillet 2010

Incubateur IPE (Valbonne Sophia-Antipolis)

Moving Player SAS
contact@movingplayer.com

2229 route des Crêtes, c/o CICA
06560 Sophia Antipolis

<http://movingplayer.com/>



©YSLANDIA

Laboratoire d'adossment : UMR6070 – Laboratoire informatique, signaux systèmes de Sophia Antipolis (I3S)*

Instituts : INS2I, INSIS

Délégation Régionale : DR20 – Côte d'Azur

Partenaires académiques : CNRS, Université de Nice Sophia Antipolis

* Pour se développer, l'entreprise s'est appuyée sur des compétences d'un laboratoire lié au CNRS.